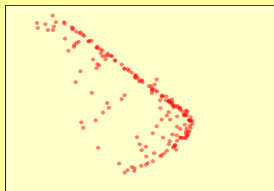
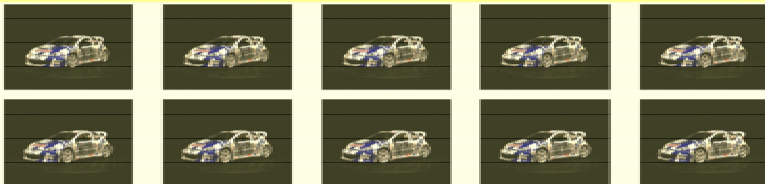


メディア処理のための画像からの環境認識

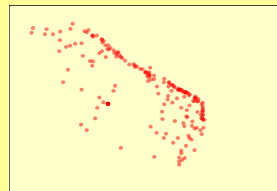
基礎となる要素技

- ✓ 2枚の静止画像からの3次元形状の高精度な復元
- ✓ 動画像からの3次元形状の高精度な復元
- ✓ 画像間の幾何学的関係の最適な推定
- ✓ 移動物体の安定かつロバストな追跡
- ✓ 基礎となる画像処理技術の開発

動画像からの3次元形状の復元

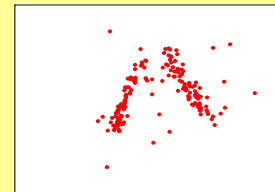


通常の復元

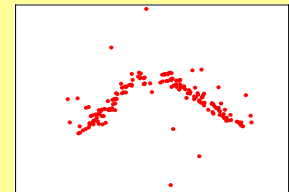


高精度な復元

2画像からの3次元形状の復



通常の復元



高精度な復元

移動物体の認識と追



形状の変化する物体の追跡



隠される場合における安定な追跡