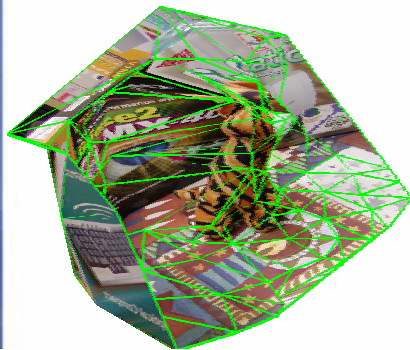
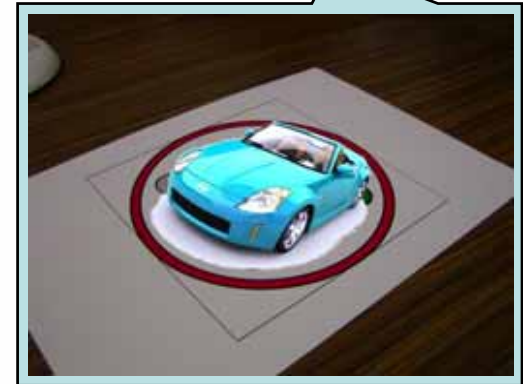


画像情報メディアの3次元処理

- ✦ 現実世界を撮影した画像やビデオ映像を解析して、対象の3次元情報などを計算
 - ◆ 物体の3次元モデルの自動作成(左下図)
 - ◆ パノラマ画像の作成
- ✦ 現実の映像に仮想の物体を表示する複合現実空間システムの構築
 - ◆ バーチャルリアリティへの応用(右下図)



2画像間の点対応から物体の3次元形状を復元して
自由な視点から見る事が可能



現実世界のマーカーを手がかりにしてユーザーに仮想
物体を合成した映像を提供